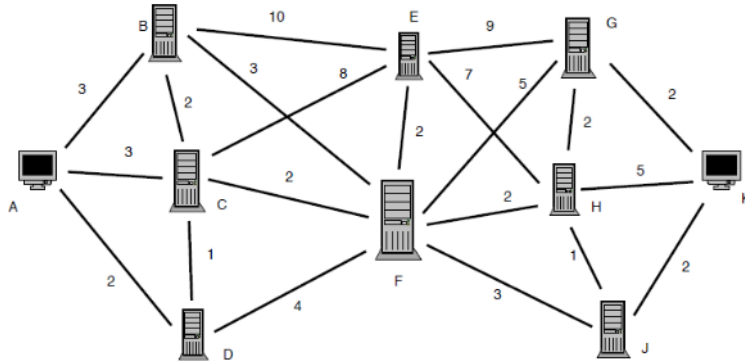


# Algorithmique des graphes TD5

## 1. Application des algorithmes de Prim et Kruskal

On considère le graphe représenté ci-dessous.

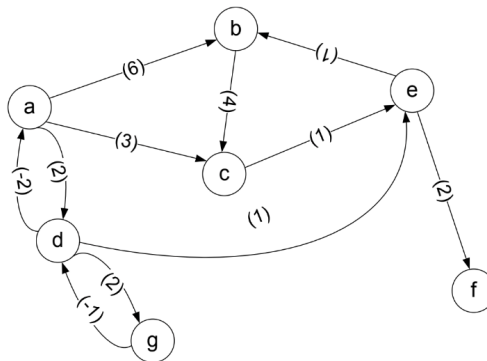


**1.1** Utiliser l'algorithme de Kruskal puis l'algorithme de Prim en partant du sommet A. L'arbre couvrant de poids minimum est-il unique ?

**1.2** L'arbre obtenu à la question précédente fournit un unique chemin du sommet A vers tout autre sommet. Ces chemins sont-ils les plus courts chemins ?

## 2. Application des algorithmes de Bellman et de Ford

Appliquer l'algorithme de Bellman-Ford au graphe ci-dessous en partant de  $a$ .



### 3. Système caractéristique

On considère le graphe défini par la matrice d'incidence des arcs donnée dans le tableau 1. Ce graphe est valué mais un accident a fait disparaître presque toutes les informations sur les valeurs des arcs. On sait seulement que :

- Toutes les valeurs sont entières non négatives.
- La valeur de l'arc  $(e, d)$  est égale à 5.
- Les valeurs minimales  $\lambda(i)$  des chemins de  $a$  à  $i$ , calculées en additionnant les valeurs des arcs, sont données dans le tableau 2.
- Dans l'arborescence des chemins de valeur minimale issus de  $a$ , on a  $pred(h) = g$ ,  $pred(g) = b$ . Cette arborescence est unique.

	$a$	$b$	$c$	$d$	$e$	$f$	$g$	$h$
$a$		x	x		x	x		
$b$			x			x	x	
$c$				x			x	
$d$								x
$e$			x	x		x		
$f$				x			x	
$g$								x
$h$								

Tableau 1 : matrice d'incidence

sommet	$a$	$b$	$c$	$d$	$e$	$f$	$g$	$h$
$\lambda$	0	8	7	15	10	3	13	20

Tableau 2 : valeurs minimales des chemins

**3.1** Utiliser le tri topologique pour dessiner le graphe.

**3.2** Déterminer l'arborescence des chemins de valeur minimale issus de  $a$  (en particulier la valeur des arcs appartenant à cette arborescence), ainsi qu'un minorant de la valeur des arcs n'appartenant pas à l'arborescence.