

# Conception par contrats avec UML

## *OCL – Object Constraint Language*

Gerson Sunyé

`gerson.sunye@univ-nantes.fr`

LINA

# Plan

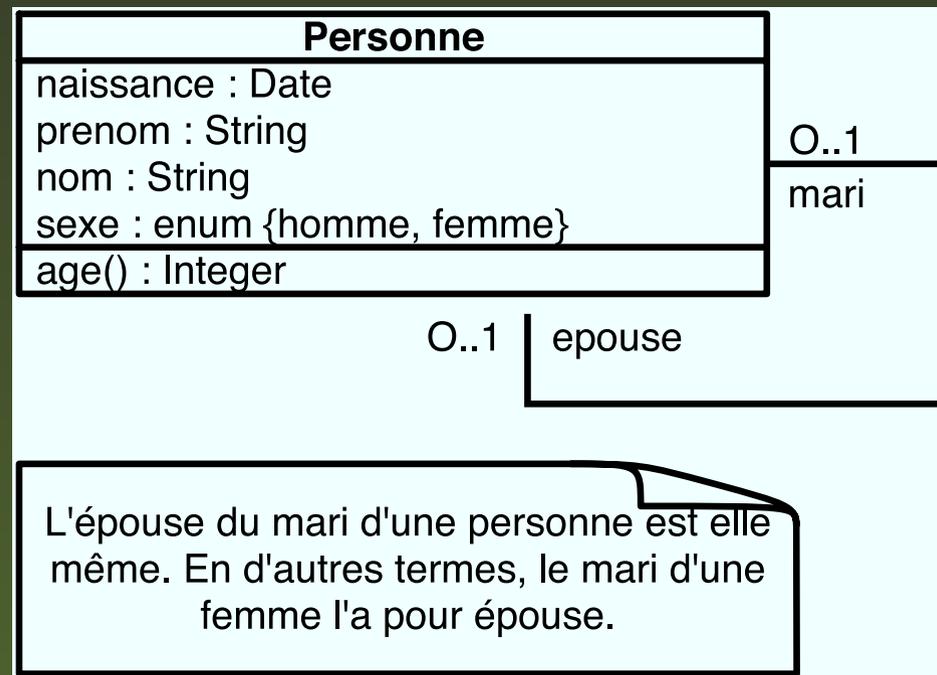
---

- **Introduction**
- Invariants, pré et post-conditions
- Spécification de propriétés
- Expressions OCL portant sur les Associations
- Concepts avancés
- Conclusion

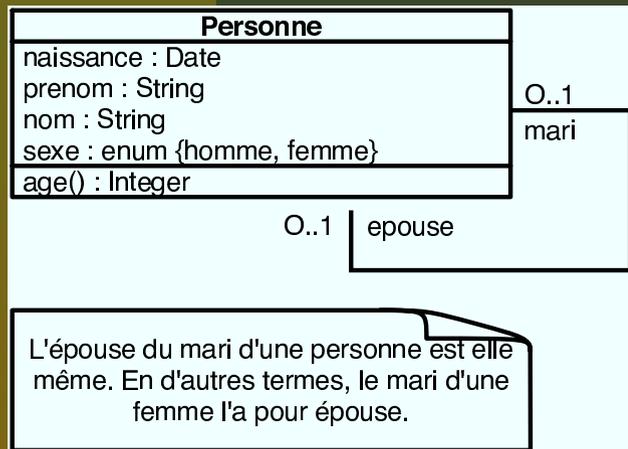
# Introduction

# Motivation

Peut-on rendre plus précis un diagramme UML?



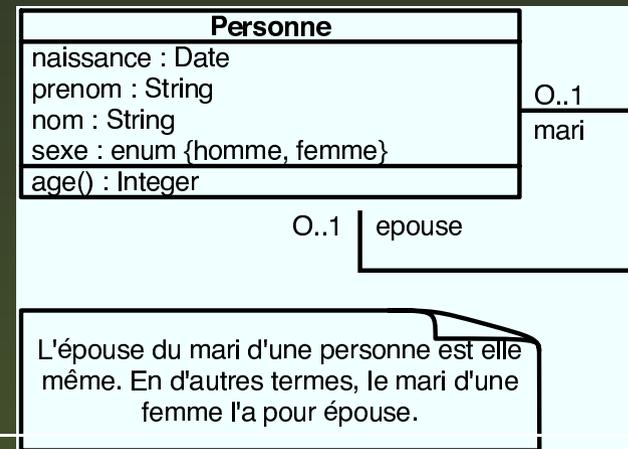
# Motivation



- Les diagrammes UML manquent parfois de précision.
- Le langage naturel est souvent ambigu.

# Conception par contrats avec UML

- Ajout de *contraintes* à des éléments de modélisation.



**context** Personne

```
inv: self .epouse → notEmpty() implies  
self .epouse.mari = self and  
self .mari → notEmpty() implies  
self .mari.epouse = self }
```

# OCL – Object Constraint Language

---

- Langage de description de contraintes de UML.
- Permet de restreindre une ou plusieurs valeurs d'un ou de partie d'un modèle.
- Utilisé dans les modèles UML ainsi que dans son méta-modèle (à travers les stéréotypes).
- Formel, non ambigu, mais facile à utiliser (même par les non mathématiciens).

# OCL – Object Constraint Language

---

Une contrainte OCL est une expression booléenne, sans effet de bord, portant sur les éléments suivants:

- Types de base: String, Boolean, Integer, Real;
- Classificateurs et ses propriétés: Attributs, Opération qui sont des "fonctions pures";
- Associations;
- États (des machines d'états associées).

# Différentes sortes de contraintes (1/2)

---

- Invariants de classe.
  - Une contrainte qui doit être respectée par toutes les instances d'une classe.
- Pré-condition d'une opération (ou transition).
  - Une contrainte qui doit être toujours vraie **avant** l'exécution d'une opération.
- Post-condition d'une opération (ou transition).
  - Une contrainte qui doit être toujours vraie **après** l'exécution d'une opération.

# Différentes sortes de contraintes (2/2)

---

- Définition de nouvelles propriétés.
  - Définition de nouveaux attributs ou opérations à l'intérieur d'une classe.
- Établir la valeur initiale d'un attribut.
- Définition de propriétés dérivées.
  - Préciser la valeur d'un attribut ou association dérivés.
- Spécifier le corps d'une opération.
  - Spécification d'une opération dans effet de bord (query).

# Stéréotypes des contraintes

---

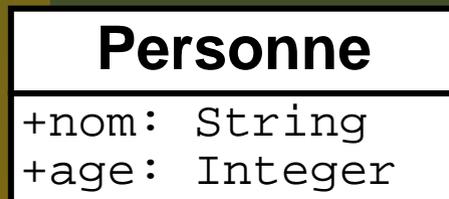
Trois stéréotypes sont définis en standard dans UML:

- Invariants de classe: «invariant»
- Pré-conditions: «precondition»
- Post-conditions: «postcondition»

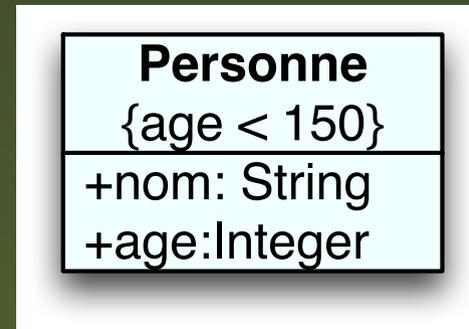
# Notation

Directement à l'intérieur d'un modèle ou dans un document séparé:

- **context** **Personne** **inv:** **self.age < 150**
- **context** **Personne** **inv:** **age < 50**



<<invariant>> age < 150



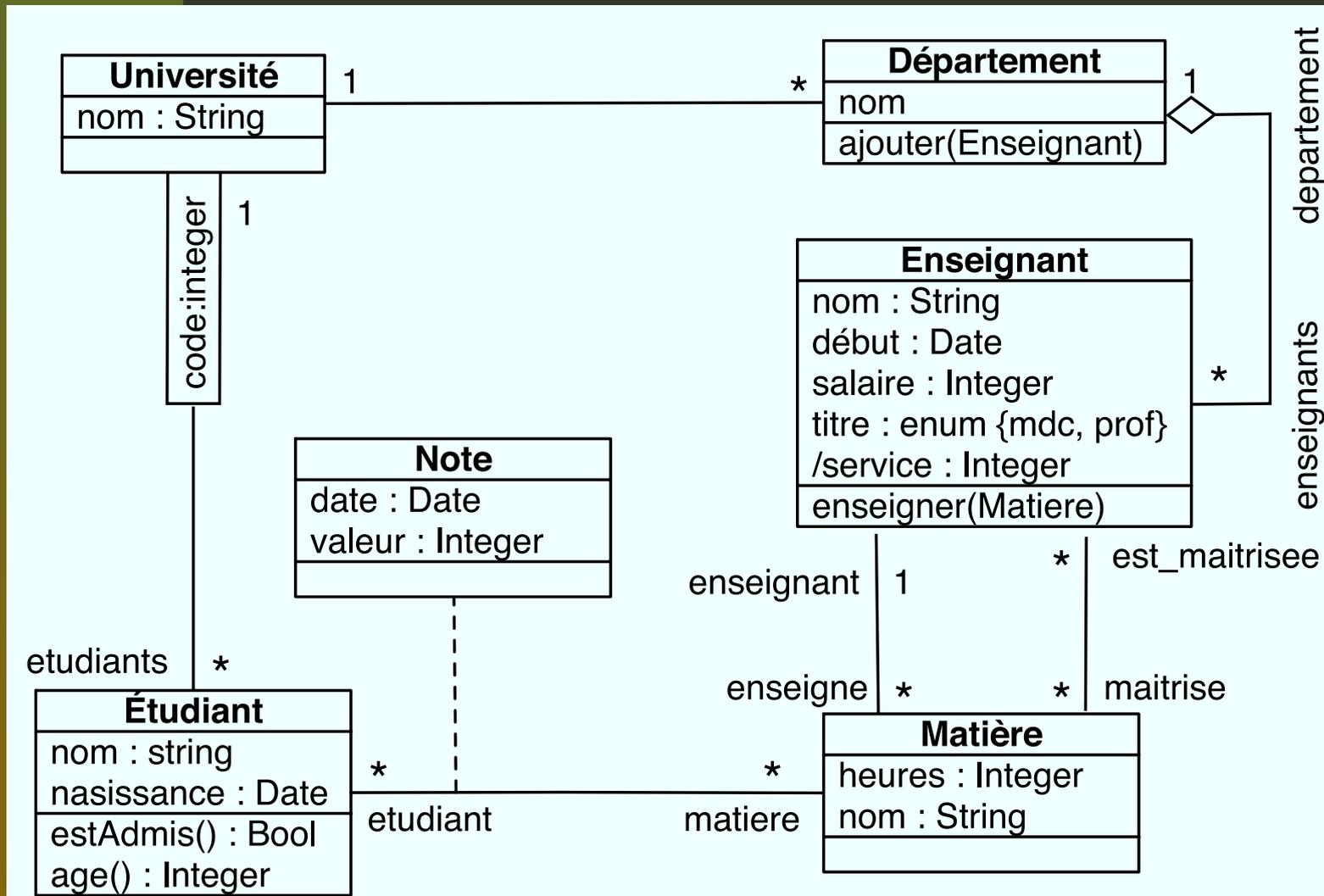
# Plan

---

- Introduction
- **Invariants, pré et post-conditions**
- Spécification de propriétés
- Expressions OCL portant sur les Associations
- Concepts avancés
- Conclusion

# Invariants, pré et post-conditions

# Exemple de modèle



# Contexte

---

- Toute contrainte OCL est liée à un contexte spécifique, l'élément auquel la contrainte est attachée.
- Le contexte peut être utilisé à l'intérieur d'une expression grâce au mot-clef «self».
  - Implicite dans toute expression OCL.
  - Similaire à celui de Smalltalk ou Python, au «this» de C++ et Java, ou au «Current» de Eiffel.

# Invariants de classe

---

- Dans un état stable, toute instance d'une classe doit vérifier les invariants de cette classe.
- Expression OCL stéréotypée «invariant».
- Exemples:

**context** e : Etudiant **inv** ageMinimum: e.age > 16

**context** e : Etudiant **inv**: e.age > 16

**context** Etudiant **inv**: **self**.age > 16

# Éléments d'une expression OCL

---

Les éléments suivants peuvent être utilisés dans une expression OCL:

- Les types de base: String, Boolean, Integer, Real.
- Les Classificateurs et leurs propriétés:
  - Attributs d'instance et de classe.
  - Opérations de *Query* (i.e. sans effet de bord) d'instance et de classe.
  - États des machines d'états associées.
- Associations du modèle UML.

# Types de base

---

<b>type</b>	<b>values</b>
Boolean	true, false
Integer	1, -5, 2, 34, 26524, ...
Real	1.5, 3.14, ...
String	'To be or not to be...'

# Opérations sur les types de base

---

<b>type</b>	<b>operations</b>
Integer	=, *, +, -, /, abs, div, mod, max, min
Real	=, *, +, -, /, abs, floor, round, max, min, >, <, ...
String	=, size, concat, toUpper, toLower, substring

# Objets et propriétés

---

Une expression OCL peut faire référence à:

- Des classificateurs (types, classes, interfaces, associations, datatypes, cas d'utilisation, etc.).
- Des propriétés:
  - Un Attribut.
  - Une Opération dont *isQuery* est vrai.
  - Un État.
  - Un rôle d'association.

# Propriétés: Attributs

---

On utilise la notation pointée:

- Attributs d'instance:

**context** Enseignant **inv**:

**self** . salaire < 10

- Attributs de classe:

**context** Enseignant **inv**:

**self** . salaire < Enseignant.salaireMaximum

# Propriétés: Types énumérés

---

- Définition: `enum{value1, value2, value3}`
- Pour éviter les conflits de nom, on utilise le nom de l'énumération: `Enum::val1`

```
context Enseignant inv:  
    self . titre = Titre :: prof implies  
        self . salaire > 10
```

# Propriétés: Opérations de *Query*

---

Notation pointée:

- Opérations d'instance:

```
context Etudiant
```

```
self.age() > 16
```

- Opérations de classe:

```
context Etudiant inv:
```

```
self.age() > Etudiant.ageMinimum()
```

# Propriétés: États

---

- Accessibles avec *oclInState()*:

**context** Departement:: ajouter (e: Enseignant)

**pre:** e. **oclInState**( disponible )

**pre:**e. **oclInState**( indisponible :: en vacances)

— — *etats imbriques*

# Spécification d'opérations

---

- Inspirée des Types Abstraits: une opération est composée par une signature, des pré-conditions et des post-conditions.
- Permet de contraindre l'ensemble de valeurs d'entrée d'une opération.
- Permet de spécifier la sémantique d'une opération: c'est qu'elle fait, et non comment elle le fait.

# Pré-condition

---

- Ce qui doit être respecté par le client (l'appelant de l'opération)
- Représentée par une expression OCL stéréotypée «precondition»

**context** Departement:: ajouter (e : Enseignant) : **Integer**

**pre** nonNul: e . notNil ()

# Post-condition

---

- Spécifie ce qui devra être vérifié après l'exécution d'une opération.
- Représentée par une expression OCL stéréotypée «postcondition»:
- Opérateurs spéciaux:

@pre: accès à une valeur d'une propriété d'avant l'opération (old de Eiffel).

result: accès au résultat de l'opération.

# Post-condition

---

**context** Etudiant :: age() : **Integer**

**post** correct : **result** = (today – naissance ). years ()

**context** Typename::operationName(param1: type1, ...): **Type**

**post**: **result** = ...

**context** Typename::operationName(param1: type1, ...): **Type**

**post** resultOk: **result** = ...

# Postcondition: valeurs précédentes

---

A l'intérieur d'une postcondition, deux valeurs sont disponibles pour chaque propriété:

- la valeur de la propriété avant l'opération.
- la valeur de la propriété après la fin de l'opération.

```
context Personne :: anniversaire ()
```

```
  post: age = age@pre + 1
```

```
context Enseignant :: augmentation(v : Integer)
```

```
  post: self . salaire = self . salaire @pre + v
```

# Body

---

- Spécifie le corps d'une opération sans effet de bord (query).

**context** Université :: enseignants () : **Set**(Enseignant)

**body:** **self** .departements . enseignants →**asSet**()

# Plan

---

- Introduction
- Invariants, pré et post-conditions
- **Spécification de propriétés**
- Expressions OCL portant sur les Associations
- Concepts avancés
- Conclusion

# Spécification de propriétés

# Définitions

---

- Définition de nouveaux attributs et opérations dans une classe existante.

contextClasse

**def:** nomatt : type = expr

**def:** nomop( ... ) : type = expr

# Définitions

---

- Utile pour décomposer des expressions complexes, sans surcharger le modèle.

**context** Enseignant

**def:** `elevés () : Bag(Etudiants) =`  
`self . enseigne . etudiant`

**inv:** `self . titre = Titre :: prof implies self . élevés ()`

`→ forAll(each | each . estAdmis())`

`— un professeur a toujours 100% de réussite`

# Valeur initiale

---

- Spécification de la valeur initiale d'un attribut ou d'un rôle (Association End).
- Le type de l'expression doit être conforme au type de l'attribut ou du rôle.

**context** Typename::attributeName: Type

**init** : — *expression représentant la valeur initiale*

**context** Enseignant :: salaire : **Integer**

**init** : 800

# Propriétés dérivées

---

- Spécification de la valeur dérivée d'un attribut ou d'un rôle (Association End).

**context** Typename::assocRoleName: Type

**derive:** — *expression representant la regle*  
— *de derivation*

# Propriétés dérivées

---

```
context Enseignant :: service : Integer  
  derive: self . enseigne . heures → sum()
```

```
context Personne :: celibataire : Boolean  
  derive: self . conjoint → isEmpty()
```

# Plan

---

- Introduction
- Invariants, pré et post-conditions
- Spécification de propriétés
- **Expressions OCL portant sur les Associations**
- Concepts avancés
- Conclusion

# Expressions OCL portant sur les Associations

# Rôles: navigation

Il est possible de naviguer à travers les associations, en utilisant le rôle opposé:



```
context Département
```

```
inv: self . universite . notNil ()
```

```
context Université
```

```
inv: self . departement (...)
```

# Rôles: navigation

---

Le type de la valeur de l'expression dépend de la cardinalité maximale du rôle. Si égal à 1, alors c'est un classificateur. Si  $> 1$ , alors c'est une collection.

**context** Matiere

— *un objet:*

**inv:** **self** .enseignant .**oclInState**( disponible )

— *une collection (Set):*

**inv:** **self** .competent  $\rightarrow$  **notEmpty()**

# Rôles: navigation

---

- Quand le nom de rôle est absent, le nom du type (en minuscule) est utilisé.
- Il est possible de naviguer sur des rôles de cardinalité 0 ou 1 en tant que collection:

**context** Departement **inv**: **self** .chef→**size** () = 1

**context** Departement **inv**: **self** .chef.age > 40

**context** Personne **inv**: **self** .epouse→**notEmpty**()

**implies** **self** .epouse.sexe = Sexe::femme

# Rôles: navigation

---

- Il est possible de combiner des expressions:

**context** **Personne** **inv**:

**self** .epouse  $\rightarrow$  **notEmpty()** **implies** **self** .epouse.age  $\geq$  18 **and**

**self** .mari  $\rightarrow$  **notEmpty()** **implies** **self** .mari.age  $\geq$  18

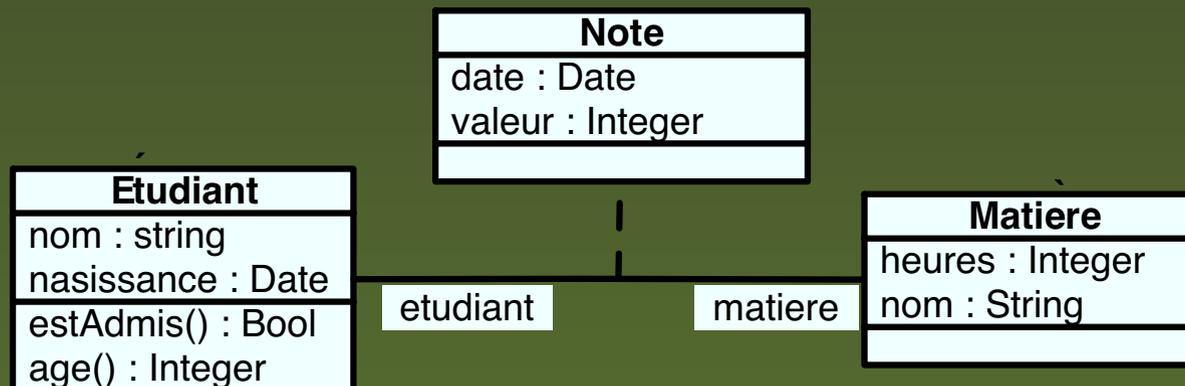
# Association Classe

- On utilise le nom de la classe-association, en minuscules:

**context** Etudiant **inv**:

— *Ensemble des notes:*

**self** .note



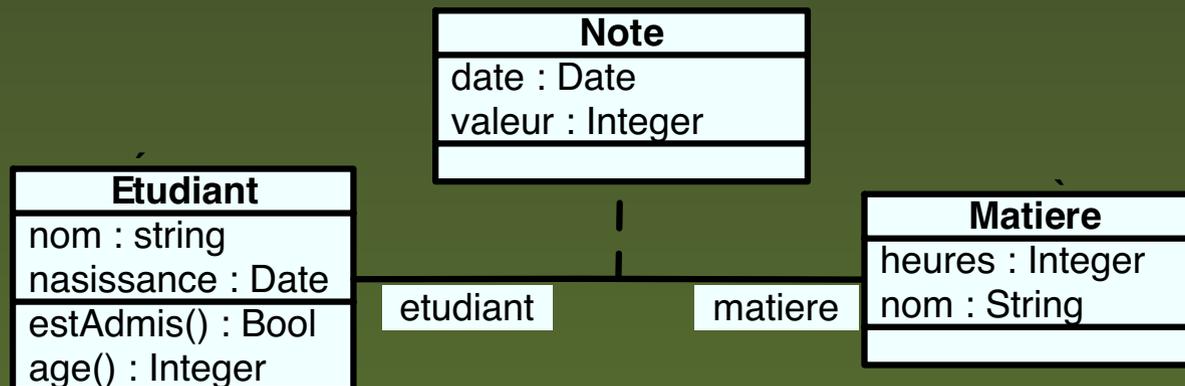
# Association Classe

- Il est possible de naviguer en utilisant les noms de rôle et la notation pointée:

**context** Note **inv**:

**self** . etudiant . age()  $\geq$  18

**self** . matiere . heures > 3



# Associations qualifiées

- La valeur du qualificatif est mis entre crochets:

```
context Universite inv: self . etudiants [8764423]
```

- Quand la valeur n'est pas précisée, le résultat est une collection:

```
context Universite inv: self . etudiants
```



# Sortes de Collection (1/2)

---

- Set: ensemble non ordonné.
  - Résultat d'une navigation.
  - {1, 2, 45, 4}
- OrderedSet: ensemble ordonné.
  - navigations combinées.
  - {1, 2, 4, 45}

# Sortes de Collection (2/2)

---

- Bag: multi-ensemble non ordonné.
  - navigations combinées.
  - {1, 3, 4, 3}
- Sequence: multi-ensemble ordonné.
  - navigation à travers un rôle ordonné {Ordered}
  - {1, 3, 3, 5, 7}
  - {1..10}

# Collections de collections

---

En UML 1.5, les collections de collections étaient mises à plat automatiquement. En UML 2.0 ce n'est plus le cas, la mise à plat doit être explicitement spécifiée.

**Set{Set{1, 2}, Set{3, 4}}** → flatten () = **Set{1, 2, 3, 4}**

# Opérations sur les collections

---

- isEmpty() : vrai si la collection est vide.
- notEmpty() : vrai si la collection a au moins un élément.
- size() : nombre d'éléments dans la collection.
- count (*elem*) : nombre d'occurrences de *elem* dans la collection.

# Opération sur les collections

---

- Select et Reject
- Collect
- ForAll
- Exists
- Iterate

# Select et Reject

---

collection  $\rightarrow$  **select** (elem:T | bool-expr) : collection

collection  $\rightarrow$  **reject** (elem:T | bool-expr) : collection

- Sélectionne le sous-ensemble d'une collection pour lequel la propriété *expr* est vraie (ou fausse – *reject*).

# Select et Reject

Syntaxes possibles:

**context** Departement **inv**:

**self** . enseignants  $\rightarrow$  **select** (age > 50)  $\rightarrow$  **notEmpty()**

**self** . enseignants  $\rightarrow$  **reject** (age < 23)  $\rightarrow$  **isEmpty()**

**context** Departement **inv**:

*-- avec iterateur*

**self** . enseignants  $\rightarrow$  **select** (e | e.age > 50)  $\rightarrow$  **notEmpty()**

**context** Departement **inv**:

*-- avec iterateur typé*

**self** . enseignants  $\rightarrow$  **select** (e : Enseignant | e.age > 50)  
 $\rightarrow$  **notEmpty()**

# Collect

---

collection  $\rightarrow$  **collect** (expr) : collection

- Évalue l'expression *expr* pour chaque élément de la collection, et rend une autre collection, composée par les résultats de l'évaluation.
- Le résultat est un multi-ensemble (*bag*).

# Collect

---

Syntaxe:

**context** Departement:

**self** . enseignants  $\rightarrow$  **collect** (nom)

**self** . enseignants  $\rightarrow$  **collect** (e | e.nom)

**self** . enseignants  $\rightarrow$  **collect** (e: Enseignant | e.nom)

-- *conversion de Bag en Set:*

**self** . enseignants  $\rightarrow$  **collect** (nom)  $\rightarrow$  **asSet**()

-- *Raccourci:*

**self** . enseignants .nom

# For All

---

collection  $\rightarrow$  **forall**(elem:T | bool-expr) : **Boolean**

Vrai si *expr* est vrai pour chaque élément de la collection.

# For All

---

Syntaxe:

**context** Departement **inv**:

**self** . enseignants  $\rightarrow$  **forAll**( titre = Titre :: mdc)

**self** . enseignants  $\rightarrow$  **forAll**(each | each . titre = Titre :: mdc)

**self** . enseignants  $\rightarrow$  **forAll**(each: Enseignants |  
each . titre = Titre :: mdc)

# For All

---

Produit cartésien:

**context** Département **inv**:

**self** . enseignant  $\rightarrow$  **forall**(e1, e2 : Enseignant |  
e1 < > e2 **implies** e1.nom < > e2.nom

-- *equivalent à*

**self** . enseignants  $\rightarrow$  **forall**(e1 | **self** . enseignants  $\rightarrow$   
**forall**(e2 | e1 < > e2 **implies** e1.nom < > e2.nom))

# Exists

---

collection  $\rightarrow$  **exists** (boolean-expression) : **Boolean**

Vrai si *expr* est vrai pour au moins un élément de la collection.

**context**: Departement **inv**:

**self** . enseignants  $\rightarrow$  **exists** (e: Enseignant |  
p.nom = 'Martin')

# Iterate

---

collection  $\rightarrow$  **iterate** (elem: T; reponse: T = <valeur> |  
<expr-avec-lem-et-reponse>)

Opération générique (et complexe) applicable aux collections.

# Iterate

---

**context** Departement **inv**:

**self** . enseignants  $\rightarrow$  **select** (age > 50)  $\rightarrow$  **notEmpty()**

**context** Departement **inv**:

— *expression équivalente*:

**self** . enseignants  $\rightarrow$  **iterate** (e: Enseignant;

answer: **Set**(Enseignant) = **Set** {} |

**if** e.age > 50 **then** answer.**including**(e)

**else** answer **endif**)  $\rightarrow$  **notEmpty()**

# Autres opérations sur les Collections

---

- `includes(elem)`, `excludes(elem)` : vrai si *elem* est présent (ou absent) dans la collection.
- `includesAll(coll)` : vrai si tous les éléments de *coll* sont dans la collection.
- `union (coll)`, `intersection (coll)` : opérations classiques d'ensembles.
- `asSet()`, `asBag()`, `asSequence()` : conversions de type.

# Plan

---

- Introduction
- Invariants, pré et post-conditions
- Spécification de propriétés
- Expressions OCL portant sur les Associations
- **Concepts avancés**
- Conclusion

# Concepts avancés

# Conformance de type

---

Type	Est conforme à
Set(T)	Collection(T)
Sequence(T)	Collection(T)
Bag(T)	Collection(T)
Integer	Real

# Propriétés prédéfinies

---

**oclIsTypeOf(t : OclType) : Boolean**

**oclIsKindOf(t : OclType) : Boolean**

**oclInState(s : OclState) : Boolean**

**oclIsNew() : Boolean**

**oclAsType(t : OclType) : instance de OclType**

Exemples:

**context** Université

**inv : self .oclIsTypeOf( Université )      *-- vrai***

**inv : self .oclIsTypeOf(Département)      *-- faux***

# Expression *Let*

---

Quand une sous-expression apparaît plus d'une fois dans une contrainte, il est possible de la remplacer par une variable qui sert de alias:

**context** Person **inv**:

let income : **Integer** = self .job . salary →sum() in

**if** isUnemployed **then**

income < 100

**else**

income ≥ 100

**endif**

# Valeurs précédentes (1/2)

---

Quand la valeur @pre d'une propriété est un objet, toutes les valeurs accédées à partir de cet objet sont nouvelles:

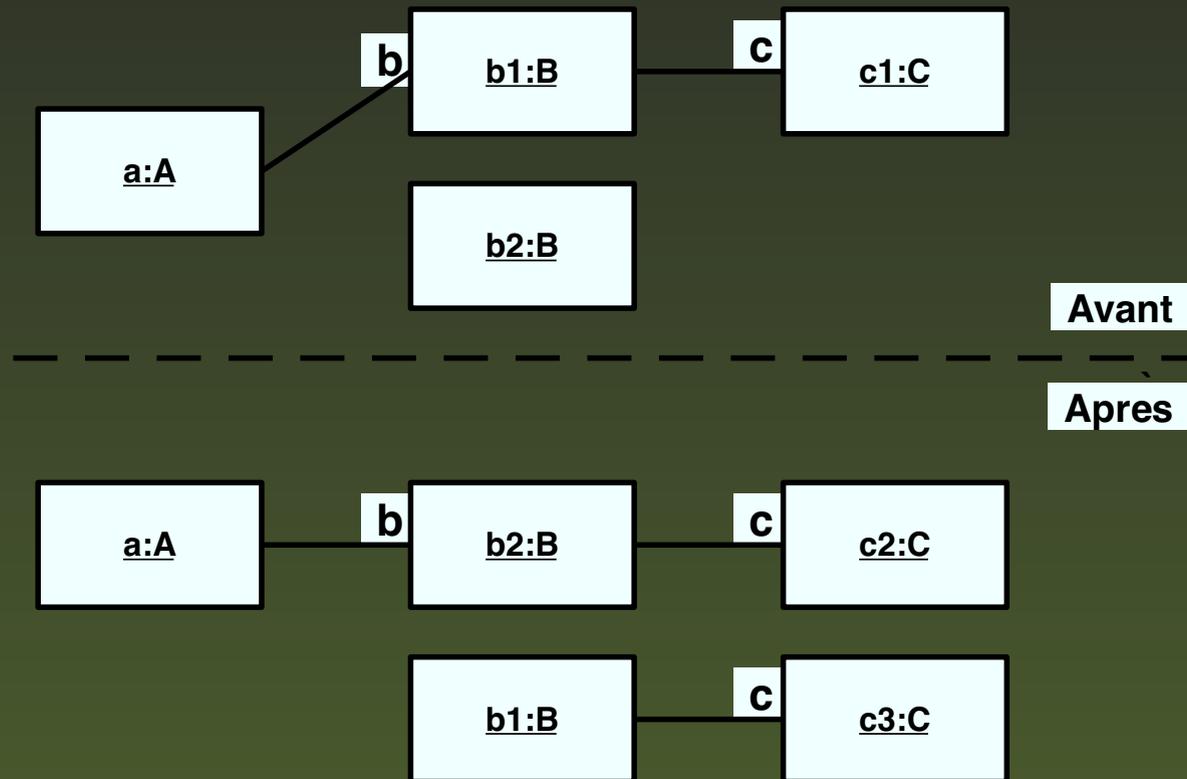
**a.b@pre.c**

- l'ancienne valeur de *b*, disons *X*,
- et la nouvelle valeur de *c* de *X*

**a.b@pre.c@pre**

- l'ancienne valeur de *b*, disons *X*,
- et l'ancienne valeur de *c* de *x*.

# Valeurs précédentes (2/2)



$a.b@pre.c$  — la nouvelle valeur de  $b1.c$ ,  $c3$

$a.b@pre.c@pre$  — l'ancienne valeur de  $b1.c$ ,  $c1$

$a.b.c$  — la nouvelle valeur de  $b2.c$ ,  $c2$

# Héritage de contrats

---

Rappel: principe de substitution de Liskov (LSP):

«Partout où une instance d'une classe est attendue, il est possible d'utiliser une instance d'une de ses sous-classes.»

# Héritage d'invariants

---

Conséquences du principe de substitution de Liskov pour les invariants:

- Les invariants sont toujours hérités par les sous-classes.
- Un sous-classe peut renforcer l'invariant.

# Héritage de pré et post-conditions

---

Conséquences du LSP pour les pré et post-conditions:

- Une pré-condition peut seulement être assouplie (contrevariance).
- Une post-condition peut seulement être renforcée (covariance).

# Plan

---

- Introduction
- Invariants, pré et post-conditions
- Spécification de propriétés
- Expressions OCL portant sur les Associations
- Concepts avancés
- **Conclusion**

# Conclusion

# Développement en cours

---

- Amélioration de la grammaire.
- Développement d'un méta-modèle (syntaxe abstraite).
- UML 2.0.

# Autres nouveautés dans UML 2.0

---

- Tuples.
- Collections imbriquées (collectNested).
- Envoi de messages.

**context** Subject :: hasChanged()

— *la post-condition doit assurer que le message update()*

— *a ete envoye a tous les observateurs:*

**post:** observers → **forAll**( o | o^update() )

# Conseils de modélisation

---

- Faire simple: les contrats doivent améliorer la qualité des spécifications et non les rendre plus complexes.
- Toujours combiner OCL avec un langage naturel: les contrats servent à rendre les commentaires moins ambigus et non à les remplacer.
- Utiliser un outil.

# Rappels

---

La conception par contrats permet aux concepteurs de:

- Modéliser de manière plus précise.
- Mieux documenter un modèle.
- Rester indépendant de l'implémentation.
- Identifier les responsabilités de chaque composant.

# Applicabilité

---

- Génération de code:
  - assertions en Eiffel, Sather.
  - dans d'autres langages, grâce à des outils spécialisés ou au patron Contract.
- Génération de tests mieux ciblés.

# Références

---

- The Object Constraint Language – Jos Warmer, Anneke Kleppe.
- OCL home page – [www.klasse.nl/ocl/](http://www.klasse.nl/ocl/)
- OCL tools – [www.um.es/giisw/ocltools](http://www.um.es/giisw/ocltools)
- OMG Specification v1.5.
- OMG UML 2.0 Working Group.