

# Génération automatique de circuits pour le calcul de couplages cryptographiques en matériel

Nicolas Estibals

février – juin 2009

Encadrants :

Jérémy Detrey (Équipe-projet INRIA CACAO, LORIA, Nancy)  
Jean-Luc Beuchat (LCIS, Université de Tsukuba, Japon)



# Introduction

- ▶ ECC (*Elliptic Curve Cryptography*)
  - ▶ Introduite par Koblitz et Miller en 1985
  - ▶ Vs. RSA (réduction de la taille des clefs RSA-3072  $\approx$  ECC-256)
  - ▶ Recommandée et standardisée (NIST, NSA...)
- ▶ Couplages
  - ▶ Introduits en 1993 comme une attaque contre certaines courbes
  - ▶ Protocoles cryptographiques : signature numérique courte, chiffrement basé sur l'identité...
  - ▶ En cours de standardisation

# Introduction

- ▶ Arithmétique spécifique
  - ▶ Arithmétique sur les courbes
  - ▶ Arithmétique sur les corps finis
- ▶ Matériel
  - ▶ Coprocesseur cryptographique
  - ▶ Matériel embarqué (carte à puce, RFID...)
- ▶ Coprocesseur arithmétique pour corps finis
- ▶ Programmation d'un coprocesseur
  - ▶ Longue, pénible, sujette à l'introduction de bugs
  - ▶ Spécifique au coprocesseur (exploration architecturale impossible)
  - ▶ Spécifique aux paramètres de la primitive cryptographique (niveau de sécurité...)
- ▶ Besoin d'un outil automatique : compilateur

# Plan de l'exposé

Introduction

Calcul de couplages

Coprocasseur arithmétique

Compilation et ordonnancement

Résultats

Conclusion

# Plan de l'exposé

Introduction

**Calcul de couplages**

Coprocasseur arithmétique

Compilation et ordonnancement

Résultats

Conclusion

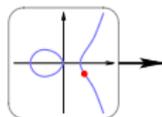
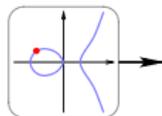
# Couplage de Tate et exponentiation finale

- ▶ Couplage de Tate réduit :

$$\hat{e}(P, Q)$$

- ▶  $P$  et  $Q$  deux points d'une courbe elliptique supersingulière sur  $\mathbb{F}_{p^m}$  ( $p = 2$  ou  $3$ ,  $m \sim 200$ )

$$E : y^2 = x^3 + Ax + B$$



# Couplage de Tate et exponentiation finale

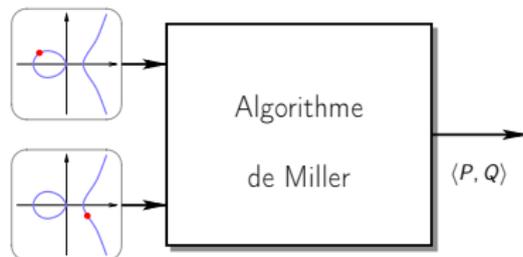
- ▶ Couplage de Tate réduit :

$$\hat{e}(P, Q) = \langle P, Q \rangle^M$$

- ▶  $P$  et  $Q$  deux points d'une courbe elliptique supersingulière sur  $\mathbb{F}_{p^m}$  ( $p = 2$  ou  $3$ ,  $m \sim 200$ )

$$E : y^2 = x^3 + Ax + B$$

- ▶  $\langle P, Q \rangle \in \mathbb{F}_{p^{km}}^*$  : couplage de Tate (non réduit)



# Couplage de Tate et exponentiation finale

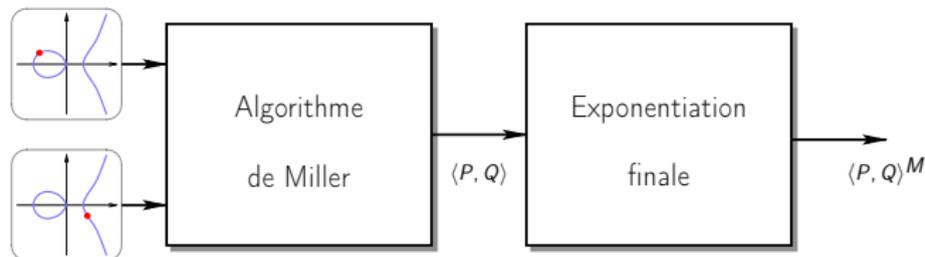
- ▶ Couplage de Tate réduit :

$$\hat{e}(P, Q) = \langle P, Q \rangle^M$$

- ▶  $P$  et  $Q$  deux points d'une courbe elliptique supersingulière sur  $\mathbb{F}_{p^m}$  ( $p = 2$  ou  $3$ ,  $m \sim 200$ )

$$E : y^2 = x^3 + Ax + B$$

- ▶  $\langle P, Q \rangle \in \mathbb{F}_{p^{km}}^*$  : couplage de Tate (non réduit)
- ▶  $\langle P, Q \rangle^M$  couplage de Tate réduit



# Calcul de l'exponentiation finale

- ▶ Exponentiation sur  $\mathbb{F}_{p^{km}}^*$ 
  - ▶ Exposant :
    - ▶  $\mathbb{F}_{2^m} : M = (2^{2^m} - 1)(2^m \pm 2^{\frac{m+1}{2}} + 1)$
    - ▶  $\mathbb{F}_{3^m} : M = (3^{3^m} - 1)(3^m + 1)(3^m \pm 3^{\frac{m+1}{2}} + 1)$
  - ▶ Calculs sur l'extension
    - ▶  $\mathbb{F}_{p^{km}}^*$  construit par une tour d'extensions
    - ▶ Opérations sur  $\mathbb{F}_{p^m}$  : additions, multiplications, Frobenius ( $x \mapsto x^p$ )
- ▶ Algorithme d'exponentiation rapide en base  $p$  (coût linéaire en  $m$ )

# Calcul de l'exponentiation finale

- ▶ Exponentiation sur  $\mathbb{F}_{p^{km}}^*$ 
  - ▶ Exposant **de forme particulière** :
    - ▶  $\mathbb{F}_{2^m}$  :  $M = (2^{2^m} - 1)(2^m \pm 2^{\frac{m+1}{2}} + 1)$
    - ▶  $\mathbb{F}_{3^m}$  :  $M = (3^{3^m} - 1)(3^m + 1)(3^m \pm 3^{\frac{m+1}{2}} + 1)$
  - ▶ Calculs sur l'extension
    - ▶  $\mathbb{F}_{p^{km}}^*$  construit par une tour d'extensions
    - ▶ Opérations sur  $\mathbb{F}_{p^m}$  : additions, multiplications, Frobenius ( $x \mapsto x^p$ )
- ▶ Algorithme d'exponentiation rapide en base  $p$  (coût linéaire en  $m$ )
- ▶ Algorithme **ad hoc**

	Multiplications	Additions	Frobenius
$\mathbb{F}_{2^m}$	$26 + \Theta(\log_2 m)$	51 ou 53	$3m + 3$
$\mathbb{F}_{3^m}$	$73 + \Theta(\log_2 m)$	176 ou 179	$4m + 1$

# Calcul de l'exponentiation finale

- ▶ Exponentiation sur  $\mathbb{F}_{p^{km}}^*$ 
  - ▶ Exposant de forme particulière :
    - ▶  $\mathbb{F}_{2^m}$  :  $M = (2^{2^m} - 1)(2^m \pm 2^{\frac{m+1}{2}} + 1)$
    - ▶  $\mathbb{F}_{3^m}$  :  $M = (3^{3^m} - 1)(3^m + 1)(3^m \pm 3^{\frac{m+1}{2}} + 1)$
  - ▶ Calculs sur l'extension
    - ▶  $\mathbb{F}_{p^{km}}^*$  construit par une tour d'extensions
    - ▶ Opérations sur  $\mathbb{F}_{p^m}$  : additions, multiplications, Frobenius ( $x \mapsto x^p$ )
- ▶ Algorithme d'exponentiation rapide en base  $p$  (coût linéaire en  $m$ )
- ▶ Algorithme *ad hoc*
- ▶ Nouvel algorithme : remplacer les Frobenius par leur réciproque ( $x \mapsto \sqrt[p]{x}$ )

	Multiplications	Additions	Frobenius
$\mathbb{F}_{2^m}$	$26 + \Theta(\log_2 m)$	51 ou 53	$3m + 3$
$\mathbb{F}_{3^m}$	$73 + \Theta(\log_2 m)$	176 ou 179	$4m + 1$

# Plan de l'exposé

Introduction

Calcul de couplages

Coprocasseur arithmétique

Compilation et ordonnancement

Résultats

Conclusion

# Opérateurs arithmétiques

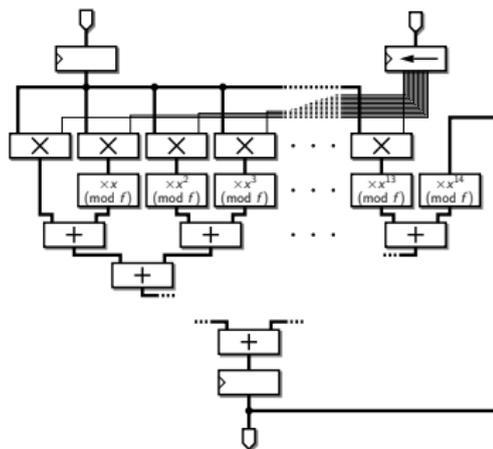
- ▶ Représentation de  $\mathbb{F}_{p^m}$  :
  - ▶  $\mathbb{F}_p \cong \mathbb{Z}/p\mathbb{Z}$
  - ▶  $\mathbb{F}_{p^m} \cong \mathbb{F}_p[X]/(f)$  où  $f$  polynôme irréductible de degré  $m$
  - ▶  $\mathbb{F}_{p^m}$  représenté par les polynômes de degré  $\leq m - 1$  sur  $\mathbb{F}_p$
  - ▶  $m$  coefficients de  $\mathbb{F}_p$  pour un élément de  $\mathbb{F}_{p^m}$

# Opérateurs arithmétiques

- ▶ Représentation de  $\mathbb{F}_{p^m}$  :
  - ▶  $\mathbb{F}_p \cong \mathbb{Z}/p\mathbb{Z}$
  - ▶  $\mathbb{F}_{p^m} \cong \mathbb{F}_p[X]/(f)$  où  $f$  polynôme irréductible de degré  $m$
  - ▶  $\mathbb{F}_{p^m}$  représenté par les polynômes de degré  $\leq m - 1$  sur  $\mathbb{F}_p$
  - ▶  $m$  coefficients de  $\mathbb{F}_p$  pour un élément de  $\mathbb{F}_{p^m}$
- ▶ Opérations :
  - ▶ Addition : sommer coefficient à coefficient
  - ▶ Multiplication : multiplier les polynômes et réduction modulo  $f$
  - ▶ Frobenius : combinaison linéaire des coefficients

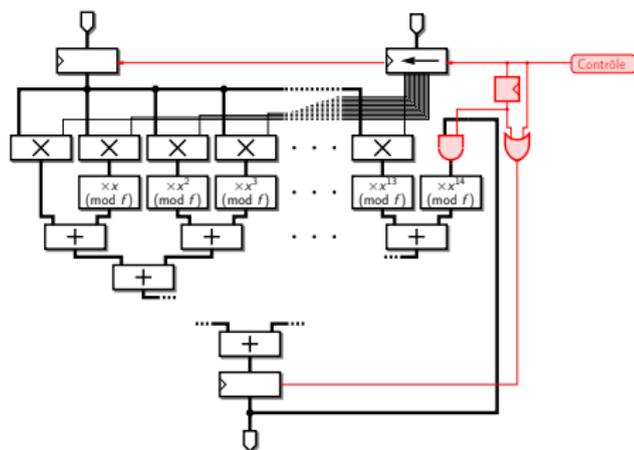
# Multiplieur

- ▶ Multiplieur parallèle-série
- ▶  $D$  coefficients par cycle d'horloge
- ▶ Une multiplication en  $\lceil m/D \rceil$  cycles



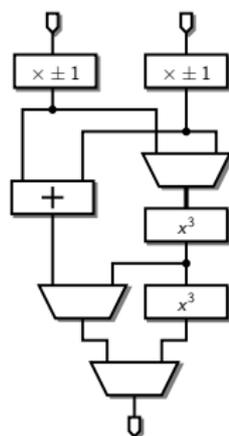
# Multiplieur

- ▶ Multiplieur parallèle-série
- ▶  $D$  coefficients par cycle d'horloge
- ▶ Une multiplication en  $\lceil m/D \rceil$  cycles



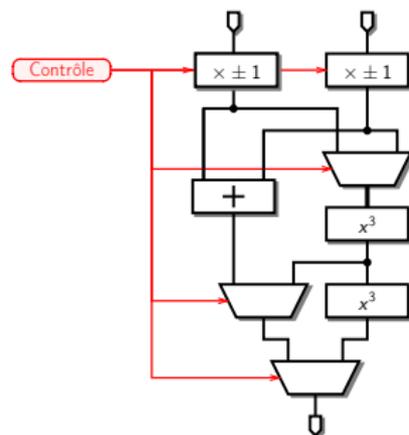
# Unité de calcul polyvalente

- ▶ Unité de calcul polyvalente : combinaison de plusieurs opérateurs
- ▶ Exemple en caractéristique 3

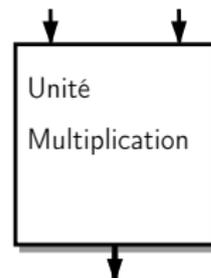
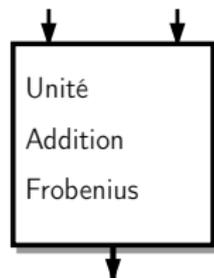


# Unité de calcul polyvalente

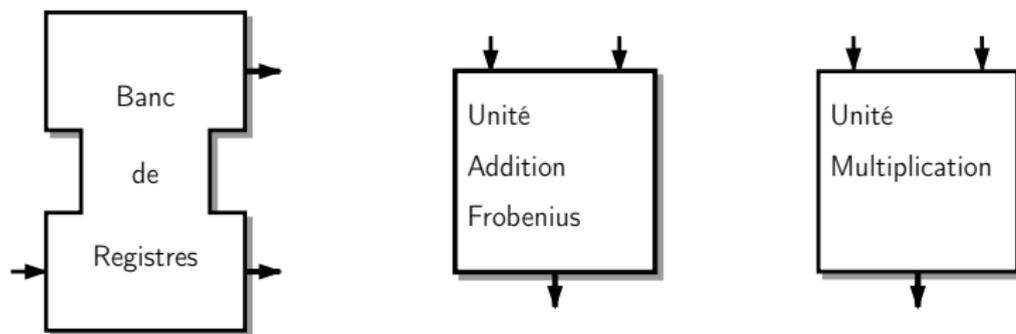
- ▶ Unité de calcul polyvalente : combinaison de plusieurs opérateurs
- ▶ Exemple en caractéristique 3
- ▶ Contrôle : choix de l'opération réalisée



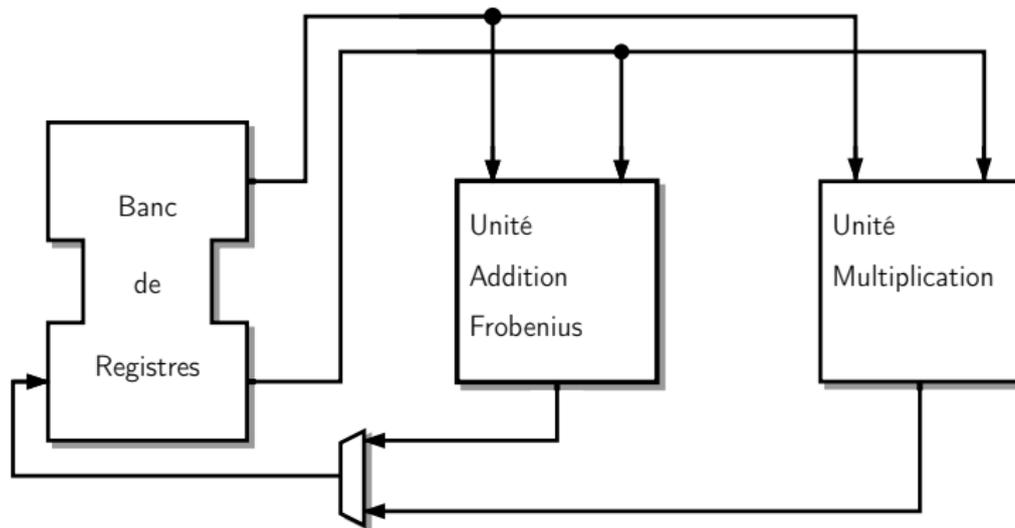
# Construire un coprocesseur



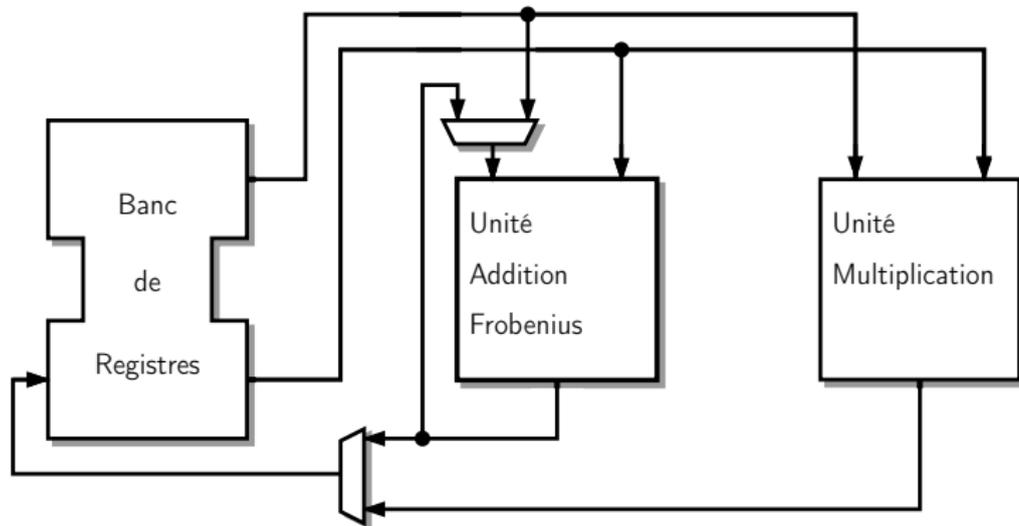
# Construire un coprocesseur



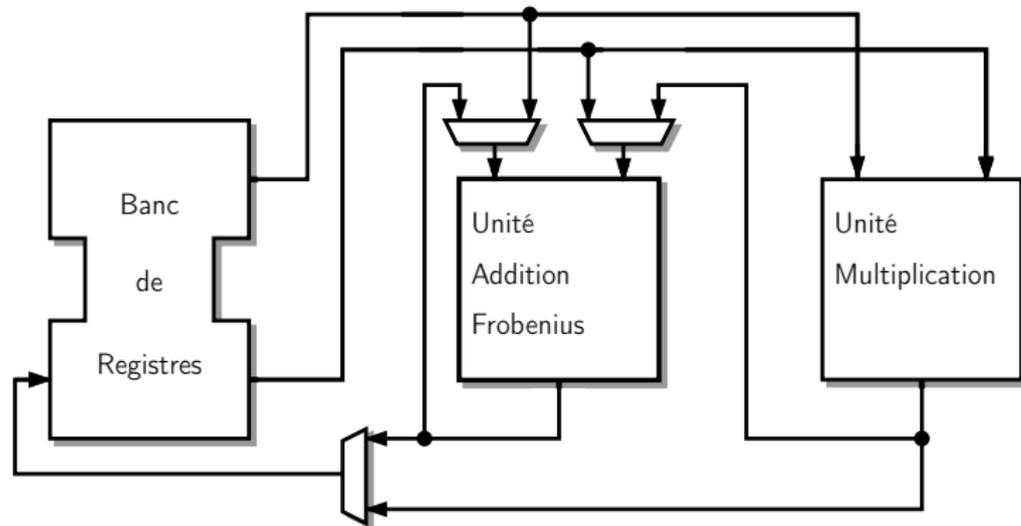
# Construire un coprocesseur



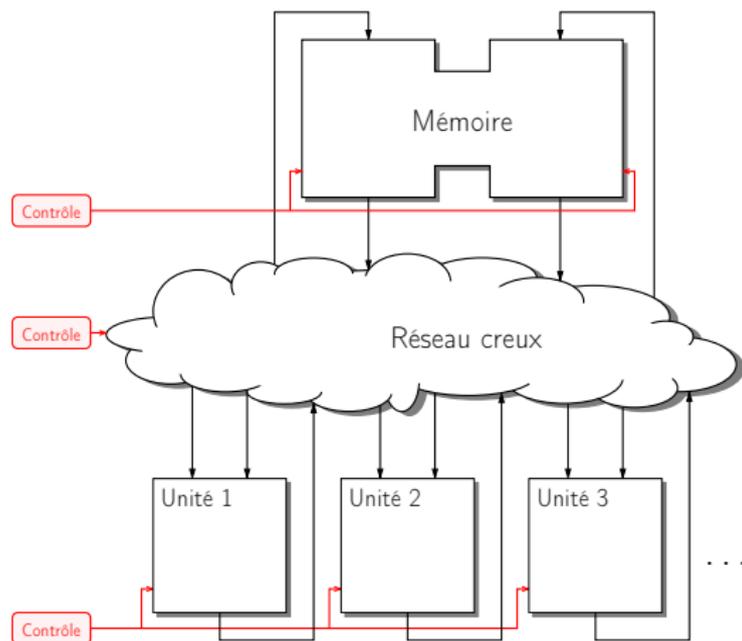
# Construire un coprocesseur



# Construire un coprocesseur

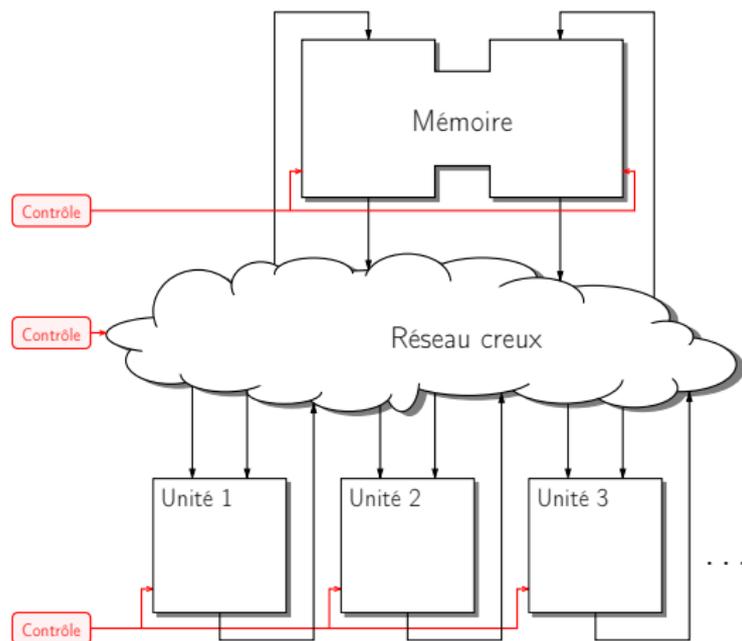


# Modèle de coprocesseur

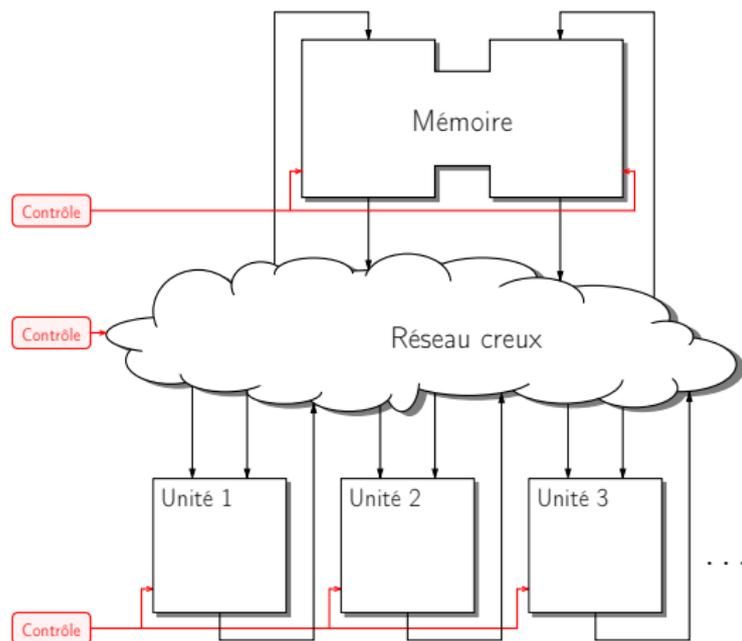


# Modèle de coprocesseur

- ▶ Contrôle lu dans une mémoire morte par un petit automate

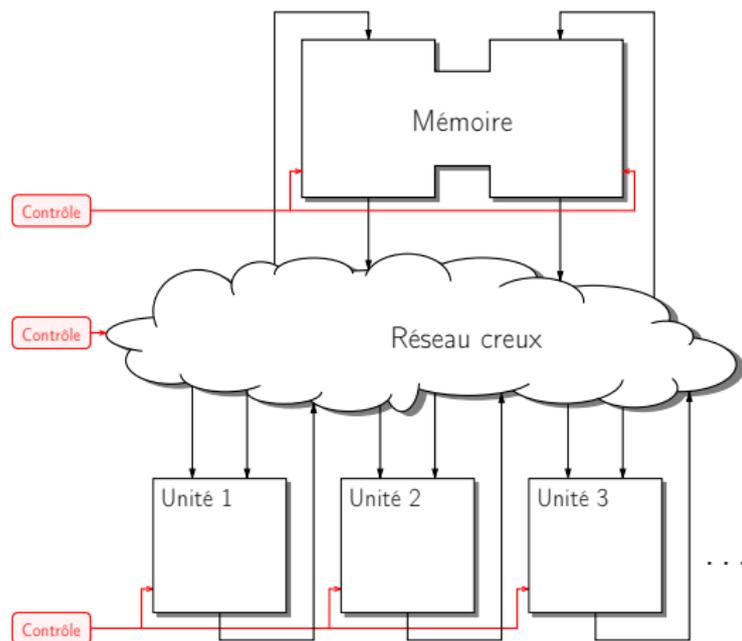


# Modèle de coprocesseur



- ▶ Contrôle lu dans une mémoire morte par un petit automate
- ▶ Description formelle du coprocesseur :
  - ▶ Ensemble des fonctionnalités
  - ▶ Ensemble des liens du réseau

# Modèle de coprocesseur



- ▶ Contrôle lu dans une mémoire morte par un petit automate
- ▶ Description formelle du coprocesseur :
  - ▶ Ensemble des fonctionnalités
  - ▶ Ensemble des liens du réseau
  - ▶ Séquences de contrôle les réalisant

# Plan de l'exposé

Introduction

Calcul de couplages

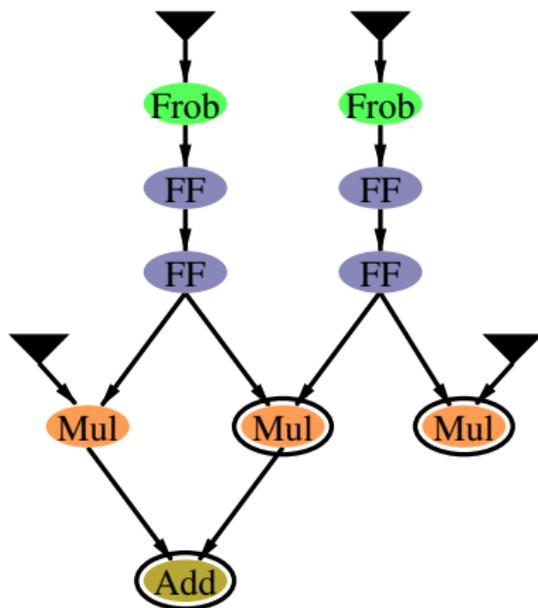
Coprocasseur arithmétique

**Compilation et ordonnancement**

Résultats

Conclusion

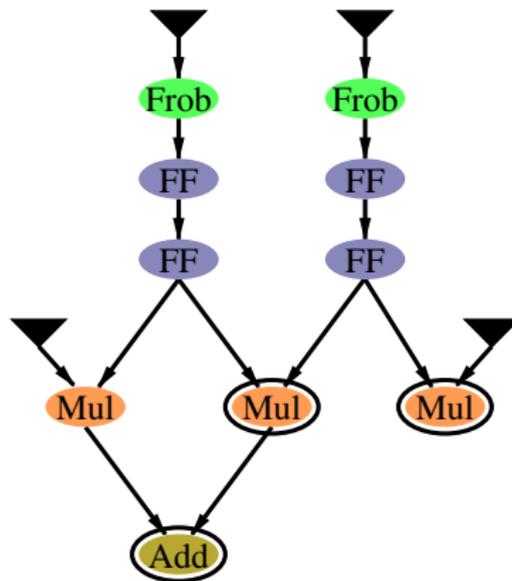
# Description de l'algorithme arithmétique



- ▶ Sous forme de graphe orienté acyclique
- ▶ Un nœud par opération

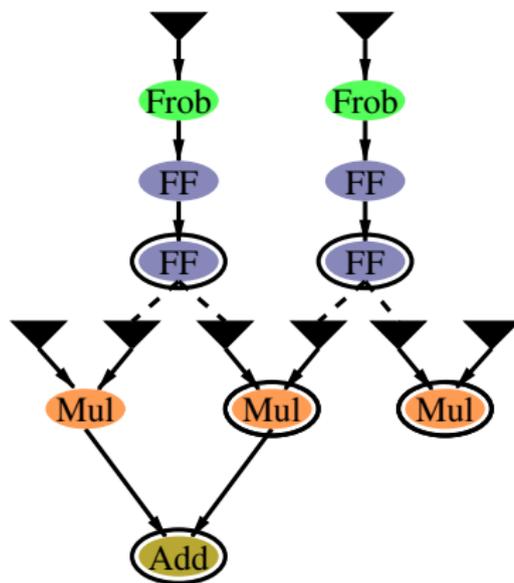
# Transformations sur le graphe

- Insertion de *spills* :  
écriture puis lecture  
en mémoire



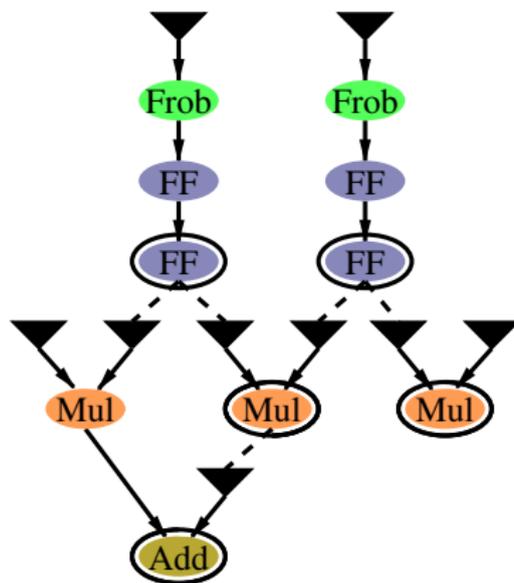
# Transformations sur le graphe

- ▶ Insertion de *spills* :  
écriture puis lecture  
en mémoire
- ▶ Liens impossibles



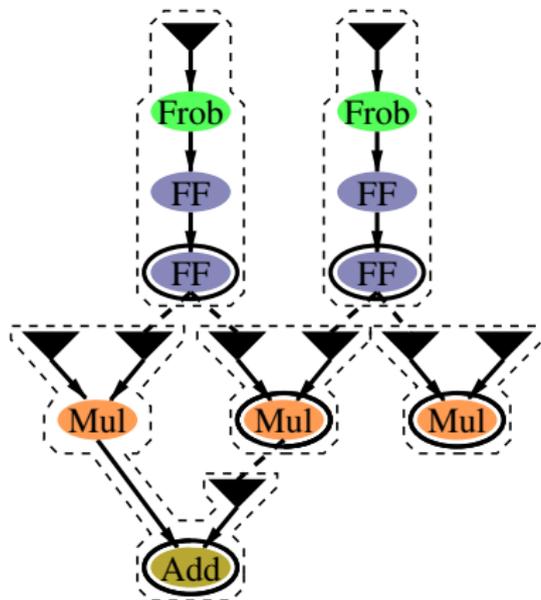
# Transformations sur le graphe

- ▶ Insertion de *spills* :  
écriture puis lecture  
en mémoire
- ▶ Liens impossibles
- ▶ Collisions de  
ressources



# Transformations sur le graphe

- ▶ Insertion de *spills* :  
écriture puis lecture  
en mémoire
- ▶ Liens impossibles
- ▶ Collisions de  
ressources
- ▶ ...



↪ Obtention d'un graphe de sous-arbres

# Compilation

- ▶ Algorithme d'ordonnement de listes remontant
  - ▶ Choisir un sous-arbre  $A$  prêt à ordonnancer
  - ▶ Soit  $t$  la date où il doit être réalisé
  - ▶ Essayer de placer  $A$  à la date  $t$ 
    - ▶ Si OK, marquer les parents prêts à ordonnancer
    - ▶ Sinon avancer la date  $t$  et remettre  $A$  dans la liste des sous-arbres prêts à ordonnancer
  - ▶ Recommencer tant qu'il reste des sous-arbres à ordonnancer

# Compilation

- ▶ Algorithme d'ordonnement de listes remontant
  - ▶ Choisir un sous-arbre  $A$  prêt à ordonner
  - ▶ Soit  $t$  la date où il doit être réalisé
  - ▶ Essayer de placer  $A$  à la date  $t$ 
    - ▶ Si OK, marquer les parents prêts à ordonner
    - ▶ Sinon avancer la date  $t$  et remettre  $A$  dans la liste des sous-arbres prêts à ordonner
  - ▶ Recommencer tant qu'il reste des sous-arbres à ordonner
- ▶ Sélection du sous-arbre :
  - ▶ Priorité sur les nœuds
  - ▶ Rapprocher ce qu'il reste à ordonner

# Compilation

- ▶ Algorithme d'ordonnement de listes remontant
  - ▶ Choisir un sous-arbre  $A$  prêt à ordonner
  - ▶ Soit  $t$  la date où il doit être réalisé
  - ▶ Essayer de placer  $A$  à la date  $t$ 
    - ▶ Si OK, marquer les parents prêts à ordonner
    - ▶ Sinon avancer la date  $t$  et remettre  $A$  dans la liste des sous-arbres prêts à ordonner
  - ▶ Recommencer tant qu'il reste des sous-arbres à ordonner
- ▶ Sélection du sous-arbre :
  - ▶ Priorité sur les nœuds
  - ▶ Rapprocher ce qu'il reste à ordonner
- ▶ Allocation de registres gloutonne

# Plan de l'exposé

Introduction

Calcul de couplages

Coprocasseur arithmétique

Compilation et ordonnancement

**Résultats**

Conclusion

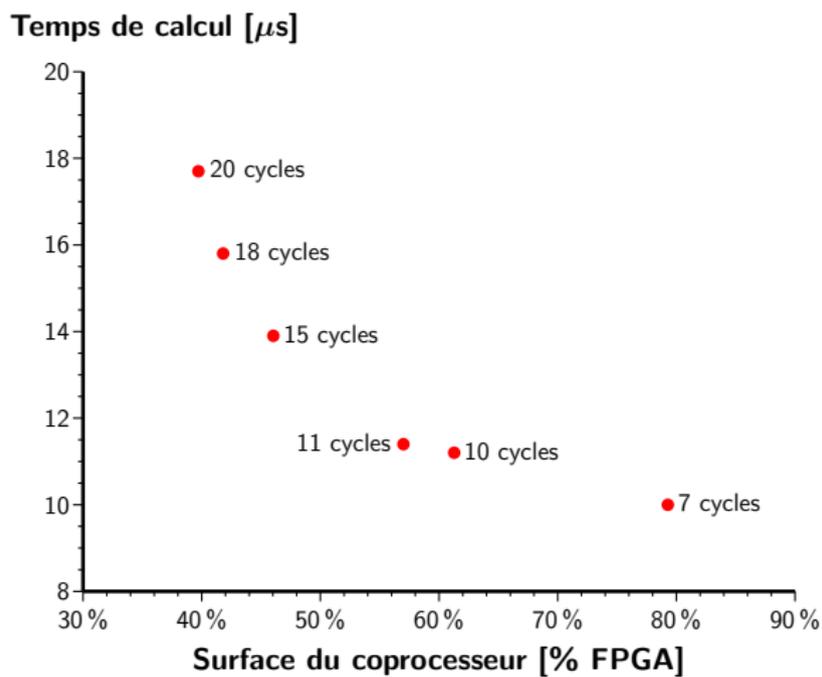
# Comparaison des heuristiques

$\mathbb{F}_{p^m}$	Heuristique de compilation	Nombre de cycles	Utilisation du multiplieur
$\mathbb{F}_{3^{193}}$	Manuel	1427	86%
	Priorité	1578	79%
	Rapprochement maximum	1472	85%

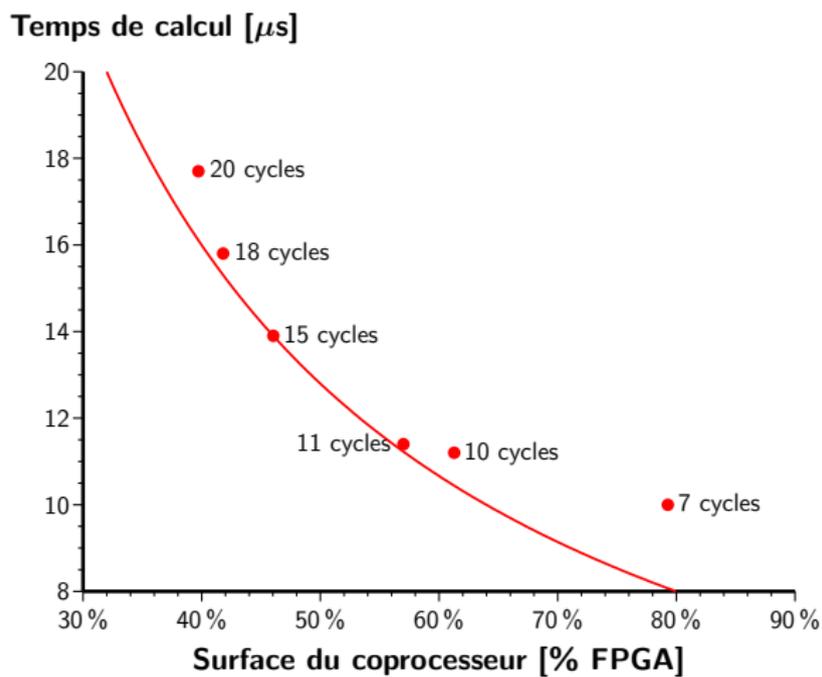
# Comparaison des heuristiques

$\mathbb{F}_{p^m}$	Heuristique de compilation	Nombre de cycles	Utilisation du multiplieur
$\mathbb{F}_{3^{193}}$	Manuel	1427	86%
	Priorité	1578	79%
	Rapprochement maximum	1472	85%
$\mathbb{F}_{3^{97}}$	Manuel	654	88%
	Priorité	819	70%
	Rapprochement maximum	816	70%

# Variations architecturales

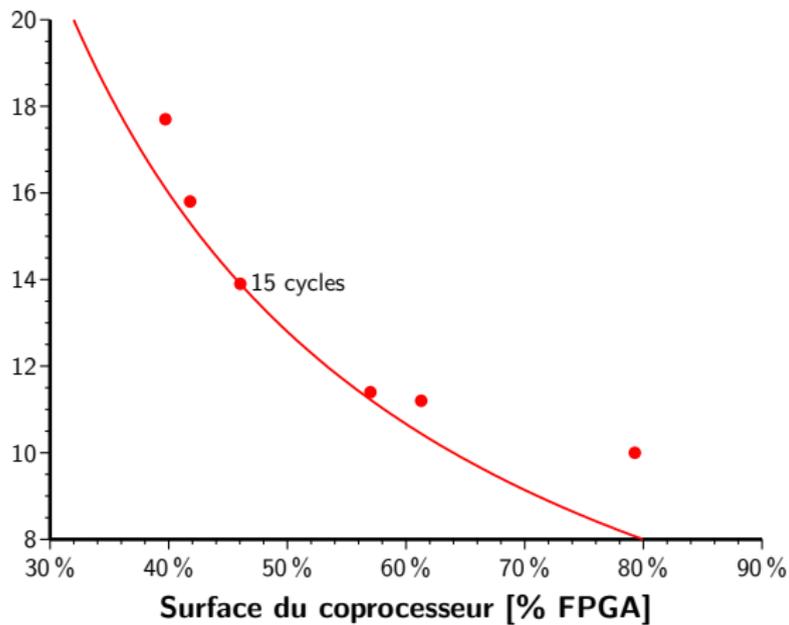


# Variations architecturales



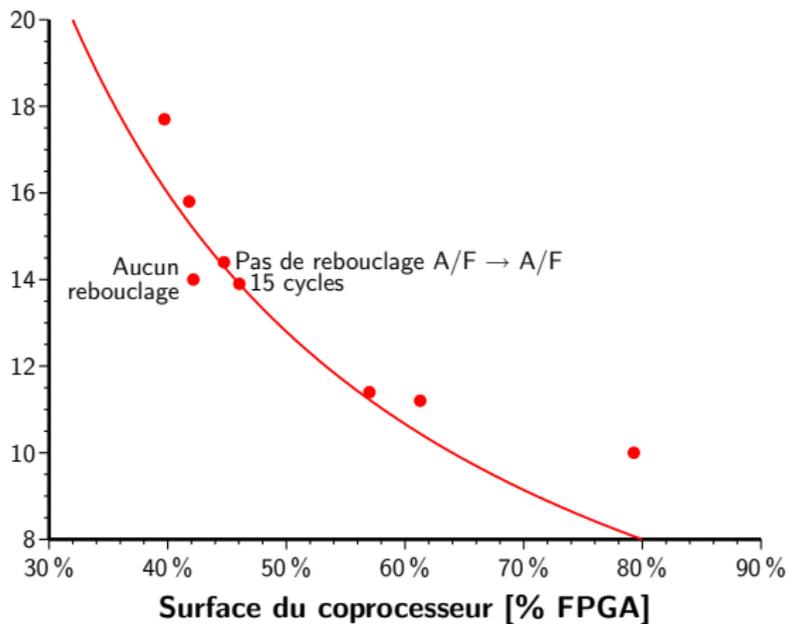
# Variations architecturales

Temps de calcul [ $\mu\text{s}$ ]

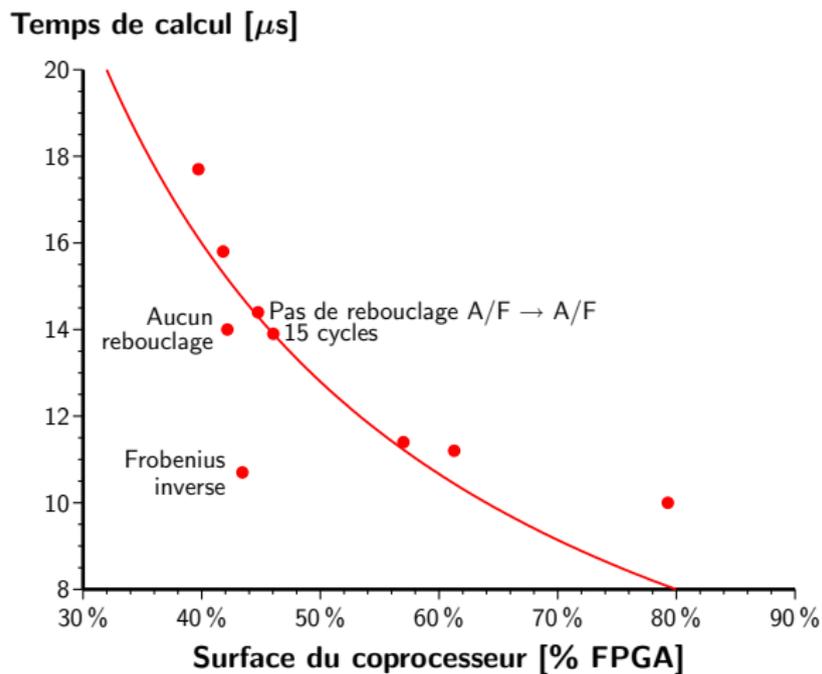


# Variations architecturales

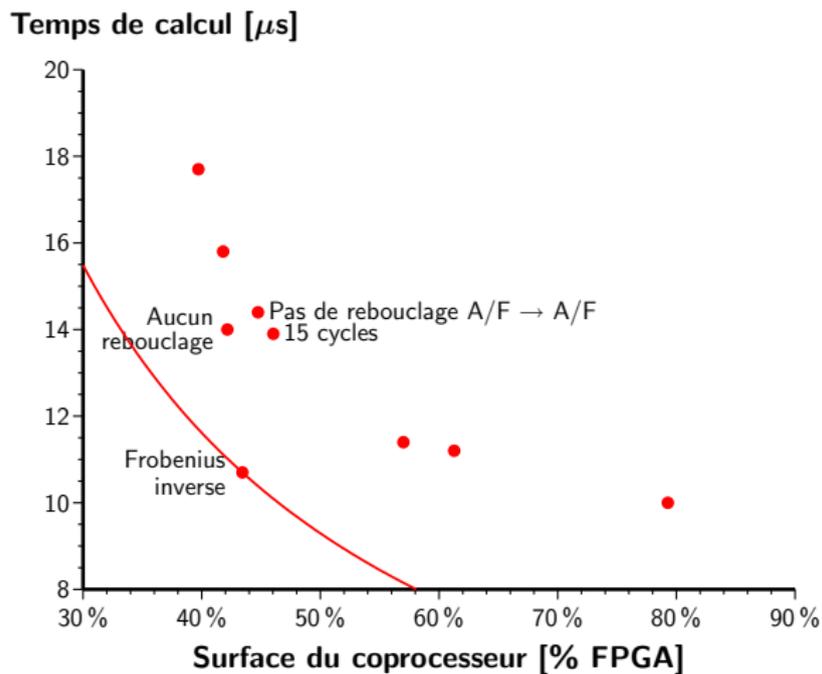
Temps de calcul [ $\mu\text{s}$ ]



# Variations architecturales



# Variations architecturales



# Plan de l'exposé

Introduction

Calcul de couplages

Coprocasseur arithmétique

Compilation et ordonnancement

Résultats

**Conclusion**

# Conclusion

- ▶ Contributions :
  - ▶ Conception d'un modèle de coprocesseur arithmétique
  - ▶ Réalisation d'un compilateur pour cette architecture
  - ▶ Amélioration de l'algorithme d'exponentiation finale
- ▶ Perspectives :
  - ▶ D'autres heuristiques de compilation :  $A^*$ , recuit simulé, etc.
  - ▶ D'autres algorithmes :
    - ▶ Intégralité du couplage de Tate  
Travaux en cours, parmi les meilleurs compromis temps-surface de la littérature
    - ▶ Multiplication scalaire sur une courbe
    - ▶ Couplage sur courbes hyperelliptiques, etc.

Merci pour votre attention

Questions ?